

# Учебная Цифровая Барабанная Установка

## Руководство Пользователя



**MEDELI**

**Рояль**  
Санкт-Петербург

официальный дистрибьютор  
Medeli в России

Благодарим Вас за приобретение данной модели цифровой барабанной установки. Устройство выполняет все функции барабанной установки, но более удобно для повседневного использования. Ознакомьтесь с данным руководством перед использованием инструмента.

## Уход за барабанной установкой

### Расположение инструмента.

- Не подвергайте устройство воздействию следующих факторов, чтобы избежать деформации, изменения цвета, или более серьезных повреждений.
- Прямой солнечный свет.
- Высокие температуры (вблизи источника тепла или в автомобиле в дневное время).
- Чрезмерная влажность.
- Избыточно пыльные места.
- Сильная вибрация.

### Источник Питания

- Используйте только адаптер, который входит в комплект поставки, а также убедитесь, что напряжение переменного тока в вашей стране соответствует значению напряжения, указанному на этикетке адаптера.
- Поставьте переключатель питания в положение OFF, если устройство не используется.
- Выключайте адаптер из розетки, если инструмент долгое время не используется.
- Отключайте адаптер во время грозы.
- Не подключайте адаптер переменного тока к той же розетке, что и устройства с высоким потреблением энергии, например электрические обогреватели или плиты. Также не следует использовать сетевые адаптеры на несколько входов (тройники), поскольку это может привести к ухудшению звучания, ошибкам в работе и, возможно, повреждению инструмента.

### Пред подключением устройства убедитесь, что питание выключено

Во избежание повреждений, выключайте питание установки перед подключением/отключением внешних устройств.

### Эксплуатация и транспортировка

- Никогда не прилагайте избыточных усилий к кнопкам, разъемам или другим частям инструмента.
- Отключайте кабель только за штекер. Никогда не дергайте за шнур. Перед перемещением инструмента отсоедините все кабели.
- Механические воздействия, вызванные падением, ударом или расположением тяжелых предметов на инструменте могут привести к царапинам или более серьезным повреждениям.

### Электрические помехи

- В инструменте использованы цифровые схемы, поэтому расположение инструмента рядом с радио и телевизионными приемниками может вызвать помехи. В случае появления помех отодвиньте инструмент от оборудования, в котором возникают помехи.

## Содержание

Вступление.....	4
Основные Особенности.....	4
Сборка Барабанной Установки .....	5
Источник Питания.....	5
Подключение наушников.....	5
Установка барабанной стойки .....	6
Установка тарелок.....	7
Описание Панелей .....	8
Верхняя панель .....	8
Боковая панель .....	9
Задняя панель .....	9
ЖК-дисплей .....	10
Игра на Барабанах .....	11
Изменение параметров.....	11
Выбор Тактового Размера .....	11
Выбор Ритма.....	11
Выбор Звучания Метронома.....	12
Громкость Метронома.....	12
Изменение звука барабанных модулей .....	12
Режим Обучения .....	13
Функция проверки точности ритма .....	13
Упражнение на балансировку.....	13
Ритм .....	14
Режим "Follow Me" .....	15
Режим постепенного ускорения/замедления ритма.....	15
Счетчик.....	16
Таймер .....	17
Обучающий режим "Game" .....	18
Настройка темпа .....	19
Запись.....	19
Начало записи.....	19
Остановка записи .....	19
Воспроизведение Записи.....	19
Сохранение параметров и восстановление заводских настроек.....	20
Сохранение параметров.....	20
Восстановление заводских настроек.....	20
Приложение .....	21
Список тонов .....	21
Список ритмов для режима "GAME".....	22

## Введение

Данная модель цифровой барабанной установки проста и удобна в обращении и в то же время обладает расширенными возможностями, особенно в области самостоятельного обучения игре на барабанах. В режиме самостоятельного обучения вам доступны следующие возможности: проверка правильности исполнения ритма, постепенное ускорение/замедление ритма и т.д., а также уникальный набор упражнений разработанных специально, чтобы повысить скорость, точность, выносливость и улучшить навыки игры пользователя. Более того, функция GAME позволяет пользователю разучивать и играть ритм, следуя за изображенными на дисплее падающими блоками. Высокое качество звука и многофункциональный дисплей подойдет как для профессионального барабанщика, так и для любителя.

## Основные Особенности

- 65 видов звучания барабанов (тонов) и 6 видов звучания метронома
- 24 Типа Ритмов
- Функция проверки точности ритма
- Упражнения на отработку точности ритма
- Упражнение на отработку ударов правой и левой руки
- Режим "Follow Me". Упражнение на улучшение чувства ритма
- Режим постепенного ускорения/замедления ритма развивает чувство темпа
- Упражнения со счетчиком
- 60 песен для отработки встроенных ритмов
- Запись и Воспроизведение
- Гнездо для подключения стерео наушников
- Функция подключения дополнительной бочки или хай-хета

## СБОРКА БАРАБАННОЙ УСТАНОВКИ

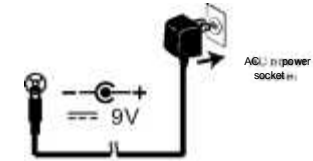
### Источник Питания

Данная цифровая барабанная установка может работать как от аккумуляторных батареек, так и от сети. Выполните следующие указания в зависимости от источника питания, который вы собираетесь использовать.

#### Использование сетевого адаптера

Подключите сетевой адаптер к гнезду расположенному на задней панели, а затем включите шнур в розетку.

- \* **Используйте только подходящий адаптер.**  
**Технические характеристики адаптера:**  
**мощность 9 В, адаптер постоянного тока, 500 мА, с положительным зарядом в центральной части штекера.**



#### Использования Аккумуляторных Батареек

1. Нажмите и сдвиньте крышку батарейного отсека, (расположенного на нижней стороне прибора)

2. Подключите к батарее шнур, и разместите ее внутри батарейного отсека.

- \* **Проверьте полярность батарей (+ напротив -)**

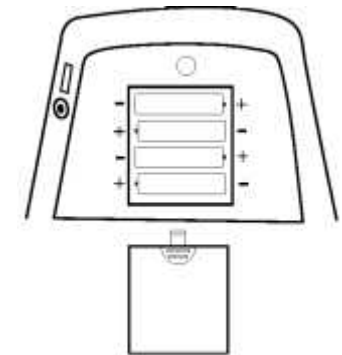
3. Осторожно закройте крышку батарейного отсека.

- \* **Следите за тем, чтобы не пережимать шнур при закрытии крышки батарейного отсека.**

#### Сигнал замены батареи

Индикатор низкого заряда батареи расположенный в правом нижнем углу дисплея начинает мигать, когда батарея начнет разряжаться. Использование разряженных батарей приводит к снижению громкости колонок и нестабильной работе устройства. Замените батарейки как можно скорее.

- \*\* **Рекомендуемый тип батарей - щелочные батареи.**

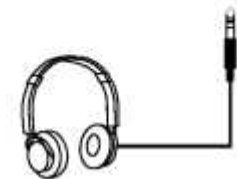


\* **Приблизительный срок службы батареи составляет 4 часа**

## Подключение наушников

Вы можете подключить стерео наушники к гнезду Headphones, расположенному на задней панели; при подключении стерео наушников, встроенные колонки устройства автоматически отключатся, что просто незаменимо для частных тренировок и игры ночью. Гнездо Headphones также может быть использовано, чтобы подключить к барабанной установке внешнюю акустическую систему или микшерный пулт.

- \* Выключайте питание барабанной установки и всех смежных устройств, перед тем как начать подсоединение.



## Установка барабанной стойки

### Установка цифрового барабана на стойку

1. Откройте штатив таким образом, чтобы его ножки находились на расстоянии не менее 30 см друг от друга.



2. Прикрутите винт с барашком и шайбу, как указано на рисунке.



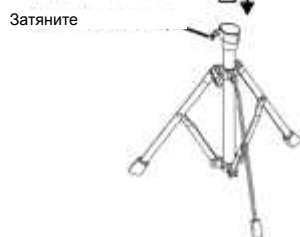
3. Установка барабана

Поворачивайте барабан до тех пор, пока винт не скроется в нем почти полностью, а затем отрегулируйте угол барабана и затяните винт с барашком со стороны стойки.



\* Не прилагайте излишних усилий для поворота барабана, после того как винт целиком вкручен, так как подобные действия могут привести к поломке винта барабанной стойки.

4. Установка цифрового барабана на треногу.

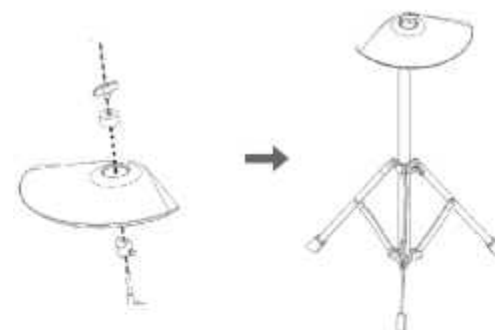


### Меры предосторожности при сборке барабанной стойки

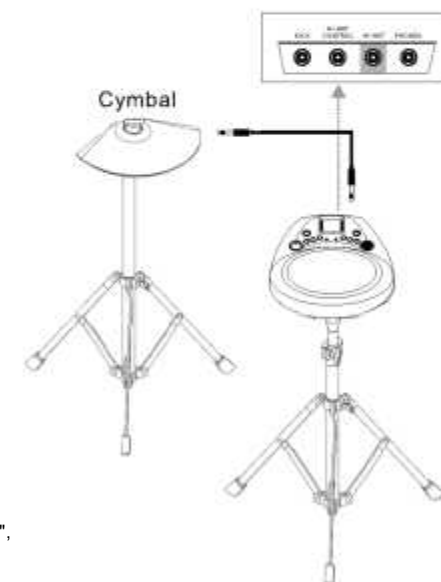
При сборке барабанной стойки для последующего хранения барабанов, будьте внимательны. Неосторожное обращение с треногой может привести к защемлению пальцев.

## Установка тарелок

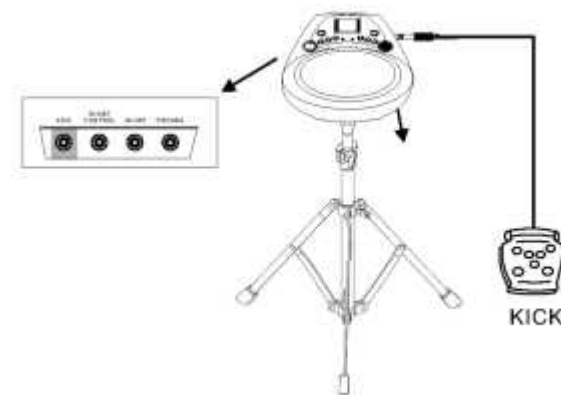
Установка тарелки на треногу.



Чтобы подключить барабанный модуль "тарелка", вставьте шнур в гнездо HI-NAT.



Чтобы подключить барабанный модуль "бочка", вставьте шнур в гнездо KICK.



## Верхняя панель

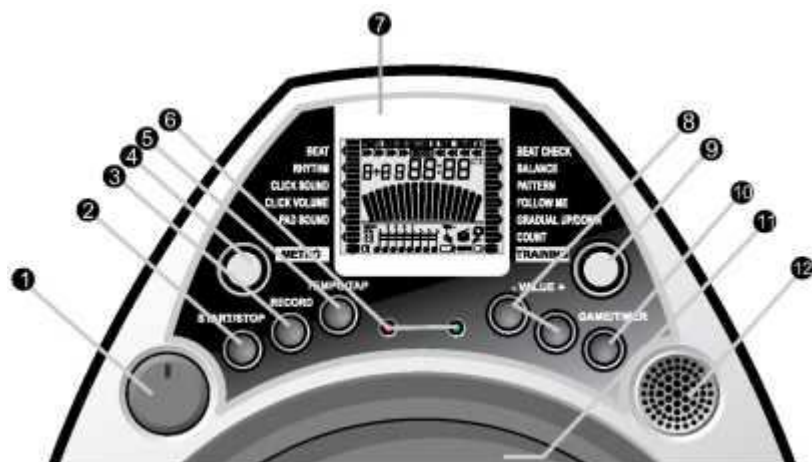


Fig.1

- 1 **Регулятор громкости**  
Регулировка уровня громкости.
- 2 **Кнопка [START/STOP]**  
Пуск/стоп метронома.
- 3 **Кнопка [RECORD]**  
Вход в режим записи.
- 4 **Кнопка [METRO]**  
Выбор звучания барабанных модулей и настройка метронома.
- 5 **Кнопка [TEMPO/TAP]**  
Настройка темпа (от 30 до 240). Нажмите и удерживайте для входа в режим ручной настройки темпа.
- 6 **Индикатор ритма**  
Мигает при отсчете четвертных нот. Сильная доля маркируется миганием красного индикатора.
- 7 **ЖК-дисплей**  
Отображение параметров текущего меню.
- 8 **Кнопки [VALUE+] и [VALUE-]**  
Изменение значения любого параметра.
- 9 **Кнопка [TRAINING]**  
Вход в режим самостоятельного обучения.
- 10 **Кнопка [GAME/TIMER]**  
Вход в игровой обучающий режим (GAME), нажмите и удерживайте для входа в режим работы с таймером.
- 11 **Барабанный модуль**
- 12 **Мини колонки**  
Воспроизводят только звучание метронома. Звук барабанов данной колонкой не воспроизводится.

## Боковая панель

- 1 **Гнездо для подключения питания**  
Подключите внешний источник постоянного тока мощностью 9 В.
- 2 **Выключатель питания**  
Вкл/выкл питание устройства.

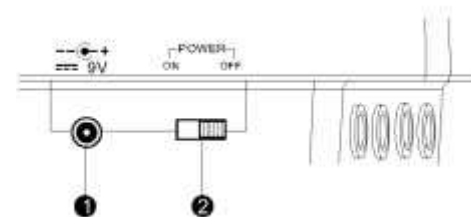


Fig.2

## Задняя панель

- 1 **Гнездо Kick для подключения бочки, вход моно.**
- 2 **Гнездо HI-HAT control для подключения педали хай-хета, вход моно.**
- 3 **Гнездо HI-HAT для подключения хай-хета, крэша или других тарелок, вход стерео.**
- 4 **Гнездо Phones для подключения наушников**  
Поддерживает возможность подключения наушников или усилителей в качестве внешних устройств.

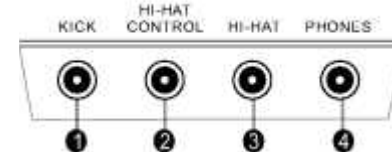


Fig.3

## Дисплей

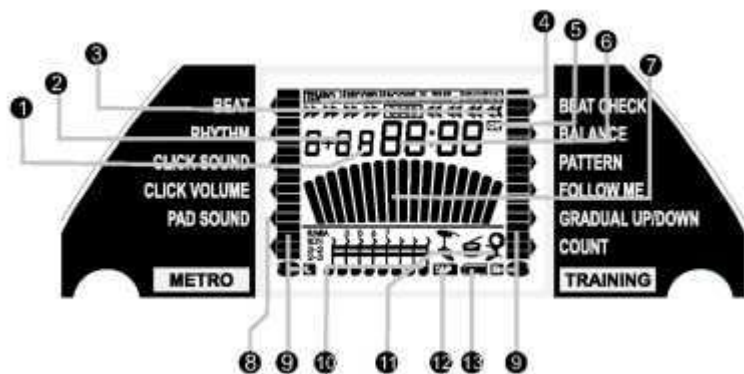


Fig. 4

- 1 **Отсчет доли**  
Диапазон: 1~9.
- 2 **Размер**
- 3 **Таймер**
- 4 **Индикаторы темпа, записи очков, таймера, режима "Game"**
- 5 **Индикатор "Game Ок"**  
Если в обучающем режиме "Game" вы наберете 60, очков на дисплее загорится данный индикатор.
- 6 **Отображение параметров**  
Отображение параметров темпа, обучающего режима "Game" и т.д.
- 7 **Стрелка метронома**
- 8 **Индикатор метронома**
- 9 **Отображение замечаний в режиме "Game"**  
Указывает ноты для правой и левой рук в текущей песне.
- 10 **Ритм**
- 11 **Индикатор подключения внешнего барабана**
- 12 **Значок режима ручной настройки темпа**
- 13 **Индикатор низкого заряда батареи**

## ИГРА НА БАРАБАНАХ

### Изменение параметров

Нажмите на кнопку **[METRO]**, чтобы выбрать определенный параметр, включая долю, ритм, звук метронома, громкость метронома и тон барабана.

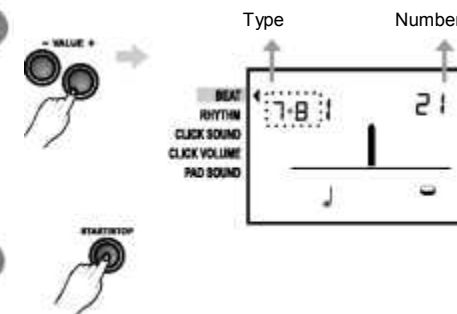
Нажмите на кнопку **[+]** или **[-]** для изменения любого из параметров. Стрелка на дисплее указывает на выбранный вами параметр.

Нажмите на кнопку **[START/STOP]**, чтобы включить или выключить метроном.



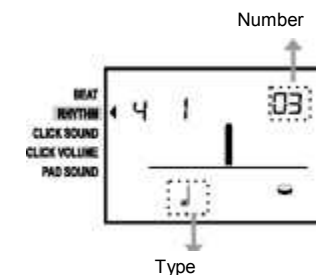
### Выбор тактового размера

Ниже приведен список тактовых размеров, которые может воспроизводить барабанная установка.  
0-9, 2+3, 3+2, 3+4, 4+3, 4+5, 5+4, 5+6, 6+5, 6+7, 7+6, 7+8, 8+7, 8+9, 9+8



### Выбор ритма

В памяти барабанной установки заложено 24 ритма.

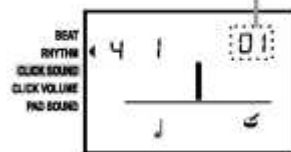


## Выбор Звучания Метронома

В памяти устройства заложено 6 вариантов звучания метронома:

№.	НАЗВАНИЕ
1.	МЕТРОНОМ
2.	КЛАВЕС
3.	ПАЛОЧКИ
4.	КАУБЕЛЛ
5.	ГОЛОС
6.	ЭЛЕКТРОННЫЙ

Сигнал метронома

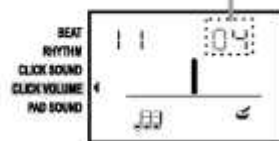


## Громкость метронома

Вы можете выбрать 0-4 уровни громкости метронома.



Громкость метронома

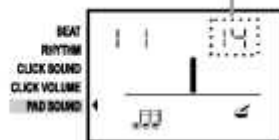


## Изменение звука барабанных модулей

Нажмите на кнопку [METRO], чтобы войти в режим выбора тона барабанных модулей. В памяти устройства заложено 65 тонов. Нажмите на кнопку [+] или [-] для выбора тона барабанного модуля. (См. Приложение)



Тон барабана



**\* Замечание:** Если вы одновременно включите метроном на высокой скорости зададите барабанным модулям тон "Струнные" и начнете отбивать ритм, индикатор метронома перестанет мигать и будет гореть непрерывно.

## Режим Обучения

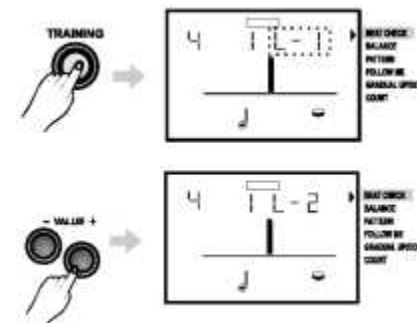
В памяти устройства заложен уникальный набор упражнений разработанных специально для того, чтобы повысить скорость, точность, выносливость и умение держать ритм.

### Выбор упражнения

Нажмите на кнопку [TRAINING], чтобы войти в режим выбора упражнений.

Нажмите на кнопку [+] или [-], чтобы выбрать определенное упражнение. Стрелка на дисплее будет указывать выбранную функцию.

Нажмите на кнопку [START/STOP], чтобы начать/остановить упражнение.



### Функция проверки точности ритма

При выборе любого упражнения автоматически включается функция проверки точности ритма. Независимо от темпа и звучания метронома, при выполнении любого упражнения пользовательский ритм будет проверяться в соответствии с заданными настройками тактового размера.

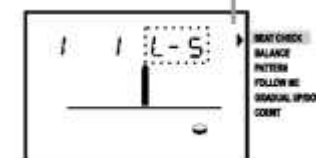
На дисплее будет отображаться лучший результат.



### Настройка функции проверки точности ритма

L-1	Четвертые ноты (Сгладить неточности)
L-2	Четвертые ноты (Точный результат)
L-3	8 е ноты (Сгладить неточности исполнения)
L-4	8 е ноты (Точный результат)
L-5	16 е ноты (Сгладить неточности исполнения)
L-6	16 е ноты (Точный результат)
L-7	16 е триоли (Сгладить неточности исполнения)
L-8	16 е триоли (Точный результат)

Индикатор точности ритма

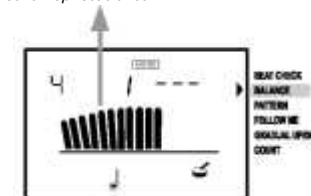


### Упражнение на балансировку

С помощью данной функции вы можете сравнить динамику игры правой и левой рук (или одной руки).

Нажмите на кнопку [START/STOP], чтобы начать/остановить упражнение.

Индикатор баланса

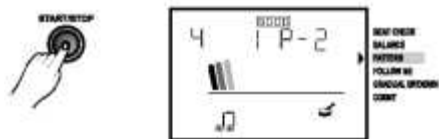
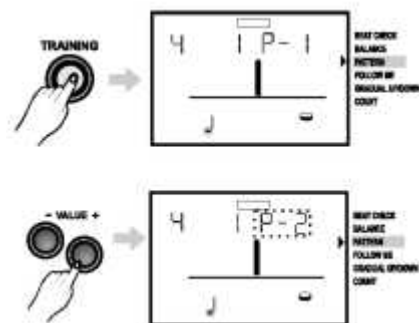


## РИТМ

Данная функция основана на стандартных упражнениях для разминки и крайне полезна при изучении различных типов ритма. Звук метронома воспроизводится через определенные серии нот или долей. Звук метронома воспроизводится на протяжении 2 тактов перед переходом на новый уровень.

Нажмите на кнопку [ + ] или [ - ], чтобы выбрать один из типов данного упражнения.

Нажмите на кнопку [START/STOP], чтобы начать/прекратить данное упражнение.



### Тип ритма:

P-1

P-2

P-3

P-4

P-5

P-6

P-7

P-8

Точность результатов отображается на дисплее. (См. рисунок).

## Режим «Follow Me»

В данном режиме звук метронома поочередно переключается между нормальным и заглушенным уровнями громкости, в соответствии с вашим выбором.

Воспроизведение в подобном режиме продолжается до тех пор, пока вы не нажмете кнопку [START/STOP].

Существует 4 режима работы данного упражнения:

- F-1: 1 тактовый цикл (В течение 1 такта звук метронома воспроизводится а затем в течение 1 такта вы играете без метронома)
- F-2: 2 тактовый цикл
- F-3: 4 тактовый цикл
- F-4: 8 тактовый цикл

Нажмите на кнопку [ + ] или [ - ], чтобы выбрать 1 из режимов.

Нажмите на кнопку [START/STOP], чтобы начать/остановить упражнение.

## Режим постепенного ускорения/замедления ритма

Данная функция предназначена для повышения выносливости при игре на барабанах за счет повышения и последующего снижения скорости метронома. Скорость темпа будет возрастать до тех пор, пока не достигнет максимального значения, которое устанавливаете вы сами. Затем скорость начнет снижаться, пока не достигнет первоначального темпа. Данное упражнение будет повторяться до тех пор, пока вы не нажмете на кнопку [START/STOP]. Вы можете установить значение начального темпа, перед тем как начать играть. Между тем, максимальное значение темпа вы можете установить, когда темп метронома достигнет желаемой скорости. Для этого нажмите на кнопку [TEMPO] в процессе игры упражнения.

Устройство поддерживает 5 режимов ускорения темпа:

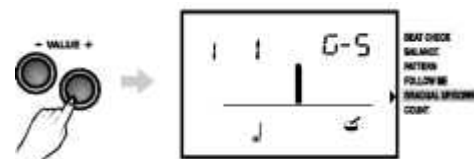
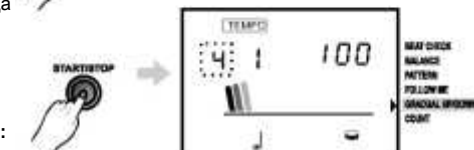
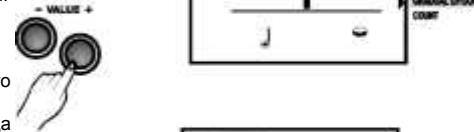
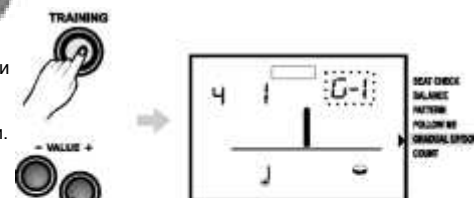
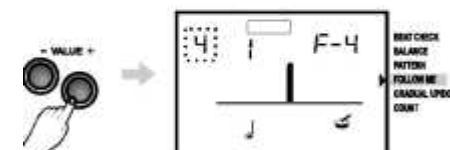
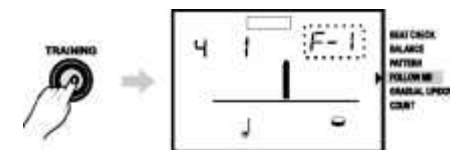
- G-1 темп ускоряется или замедляется на 1 УВМ при каждом ударе
- G-2 темп ускоряется или замедляется на 1 УВМ при каждом ударе
- G-3 темп ускоряется или замедляется на 2 УВМ каждые 8 тактов
- G-4 темп ускоряется или замедляется на 5 УВМ каждые 8 тактов
- G-5 Если в течение 8 тактов вы не допустите ни одной ошибки, система автоматически переходит в более сложный режим, ускоряясь на 5 УВМ.

### Что такое УВМ?

**Аббревиатура УВМ** расшифровывается как "количество Ударов В Минуту" (Количество четвертых нот в минуту). Что также значит "темп".

Нажмите на кнопку [ + ] или [ - ], чтобы выбрать один из режимов.

Нажмите на кнопку [START/STOP], чтобы начать/остановить упражнение.





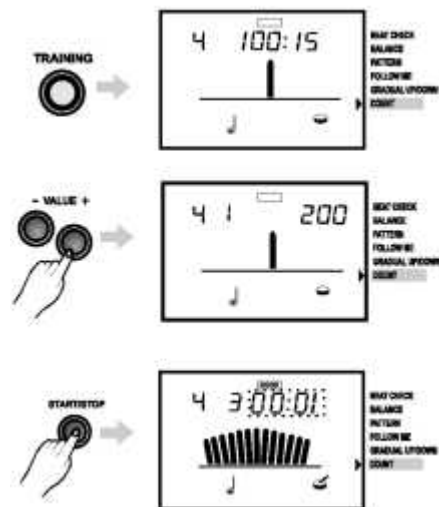
## Счетчик

С помощью данной функции вы можете подсчитать общее число ударов в пределах установленного временного промежутка; вы также можете воспользоваться функцией учета времени, затраченного на выполнение ударов.

Для выбора установленного временного интервала (15 сек, 30 сек, 60 сек), нажмите на кнопки **[+][-]**.

Фиксированное число ударов (200,500,1000) вы можете установить нажатием на кнопки **[+][-]**.

Нажмите на кнопку **[START/STOP]**, чтобы начать упражнение



Режим игры в течение фиксированного временного промежутка:

После однократного вступительного отсчета, количество ударов будет отображаться на дисплее в режиме реального времени. Оставшееся время будет показано с помощью стрелки метронома.

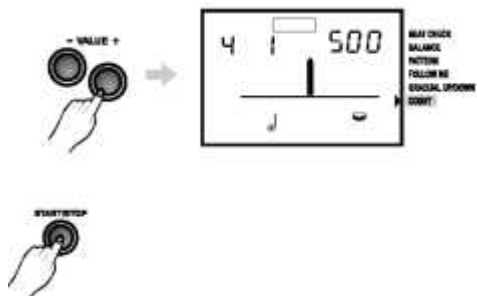
Как только стрелка достигнет фиксированной временной точки, подсчет будет остановлен автоматически, а на дисплее отобразится число ударов.

Режим игры определенного числа ударов:

После однократного вступительного отсчета, на дисплее будет отображено затраченное время. Оставшееся количество ударов будет показано с помощью стрелки метронома.

Как только, вы произведете установленное количество ударов, подсчет автоматически прекратится, а значение затраченного времени на дисплее начнет мигать. Если вы затратили более 60 минут, система автоматически выйдет из режима подсчета ударов.

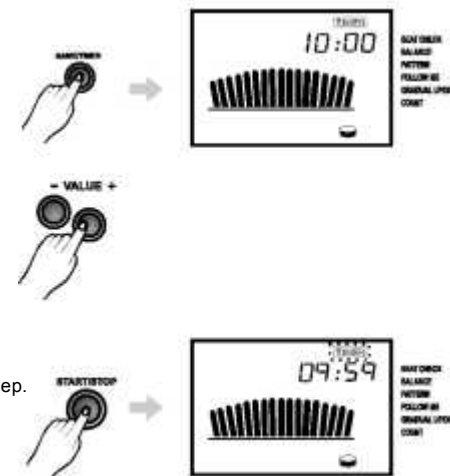
После того как на дисплее замигает число ударов, нажмите на кнопки **[+][-]**, чтобы выйти из режима игры со счетчиком или на кнопку **[Start/Stop]** для повторения упражнения.



## Таймер

С помощью таймера вы можете задать определенный промежуток времени от 1 до 60 минут, в течение которого собираетесь играть.

Нажмите на кнопку **[GAME]** и удерживайте в течение 3 секунд, чтобы войти в режим работы с таймером. При этом загорится индикатор таймера.



Нажмите на кнопку **[+]** или **[-]**, чтобы задать длину временного промежутка.

Нажмите на кнопку **[START/STOP]** чтобы вкл./выкл. таймер.

## Обучающий режим "Game"

Функция "Game" позволяет разучивать ритм, следуя за изображением падающих блоков на дисплее. Ударьте по барабану, как только изображение падающего блока на дисплее достигнет барабана. В памяти цифровой установки заложено 60 ритмов, класс которых варьируется от простого к сложному.

Вы можете выбрать 1 из 3 уровней обучающего режима "Game": GAME, GAME 1, GAME 2.

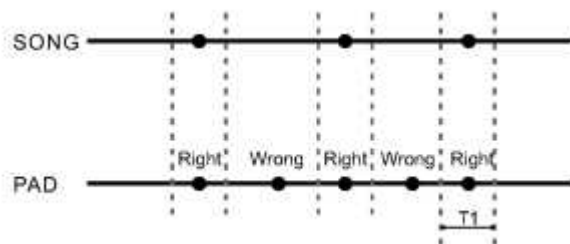
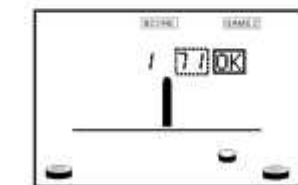
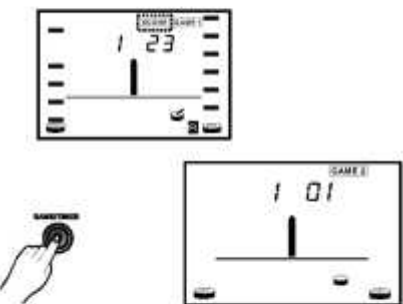
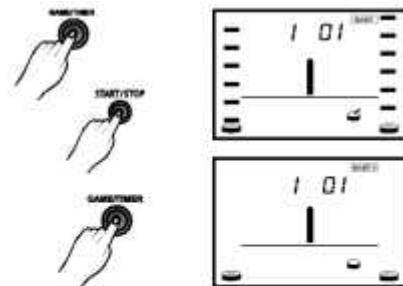
Нажмите на кнопку **[GAME]** один раз, чтобы войти в обучающий режим игры "GAME". В данном режиме воспроизводится партия автоматического ритма, а ваша игра не оценивается.

Нажмите на кнопку **[GAME]** 2 раза, чтобы войти в обучающий режим игры "GAME 1". В данном режиме партия автоматического аккомпанемента не воспроизводится, а по окончании игры вы получите оценку.

Нажмите на кнопку **[GAME]** три раза, чтобы войти в режим "GAME 2". В данном режиме партия автоматического аккомпанемента не воспроизводится, а ваша игра оценивается. Если вы наберете более 60 очков, на дисплее появится надпись "OK" и вы сможете начать играть следующий ритм. С помощью данного режима вы сможете проследить улучшение вашей игры.

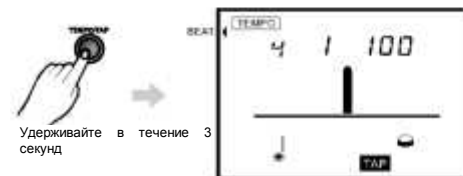
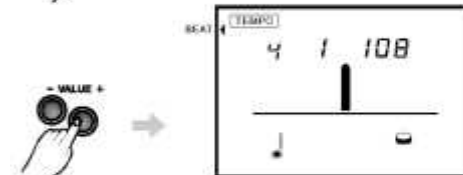
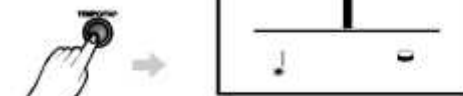
Нажмите на кнопку **[METRO]**, **[TRAINING]** или **[RECORD]**, чтобы выйти из обучающего режима "GAME".

Нажмите на кнопку **[GAME]** несколько раз, чтобы выбрать интересующий вас уровень.



## НАСТРОЙКА ТЕМПА

Нажмите на кнопку **[TEMPO]**, чтобы войти в режим настройки темпа, при этом на дисплее на время отобразится текущее значение темпа. Надпись будет мигать в течение 3 секунд. Нажмите на кнопки **[+]**/**[-]**, чтобы настроить значение темпа.



Также вы можете настроить темп метронома, ударом по барабану. Нажмите и удерживайте кнопку **[TEMPO]** в течение 3 секунд, чтобы войти в режим ручной настройки темпа. Значок "TAP" на дисплее начнет мигать.

Ударьте в барабан 4 раза, чтобы произвести настройку темпа вручную. Система принимает интервал между двумя последними ударами за текущее значение темпа.

**Замечание:** В режиме Game функция недоступна.

Удерживайте в течение 3 секунд

Нажмите на кнопку **[RECORD]**, чтобы войти в режим записи. При этом на дисплее загорится индикатор "Record". В случае если данные сохранятся в памяти цифровой барабанной установки успешно, индикатор начнет мигать.

### Начало записи:

В режиме записи нажмите на кнопку **[RECORD]**, чтобы начать запись нового ритма.

Автоматически включается метроном в режиме, заданном вами (размер и ритм). При игре вы можете руководствоваться ритмом метронома.

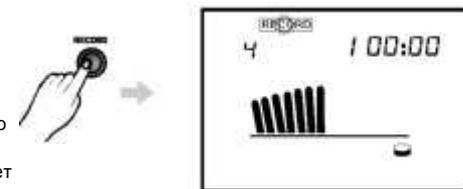
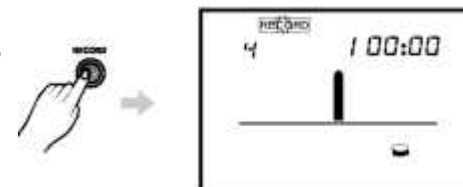
Если вы хотите отключить воспроизведение фонового ритма, установите громкость метронома на 0 перед началом записи; в таком случае во время записи будет звучать только ваша игра.

### Остановка записи

Нажмите на кнопку **[RECORD]** или **[START / STOP]**, чтобы остановить запись.

### Воспроизведение Записи

В режиме записи нажмите на кнопку **[START/STOP]**, чтобы воспроизвести пользовательский ритм.



## Сохранение параметров и восстановление заводских настроек

### Сохранение параметров


Вы можете сохранить текущие настройки, барабанной установки, такие как: тип ритма, тон барабанов, звук метронома, значение темпа и т.д.


### Восстановление заводских настроек


Одновременно нажмите на кнопки **[+]** и **[-]**, а затем включите питание для восстановления заводских настроек.



## Использование батареек

При использовании для питания устройства батареек, на дисплее будет отображен индикатор уровня зарядки батареи. Индикатор уровня зарядки батареи  на дисплее указывает на то, что заряд батареи недостаточен и система работает в оптимальном режиме. Чем полнее индикатор, тем выше заряд батареи.

Индикатор уровня заряда батареи  на дисплее указывает на то, что батарея разряжается; система будет работать нормально, но низкий заряд батареи может привести к неустойчивой работе некоторых функций, например функции проверки скорости.

Индикатор уровня заряда батареи  указывает на то, что батарея разряжена. Замените батарею как только индикатор начнет мигать.

## СПИСОК ТОНОВ

№.	НАЗВАНИЕ	№.	НАЗВАНИЕ
	<b>Малый барабан (банк 10)</b>	35	Стандартный Том 3
01	Стандартный Мал. Барабан	36	Стандартный Том 4
02	Стандартный мал. бар., удар по ободу	37	Стандартный Том 5
03	Мал. Барабан Рок	38	Стандартный Том 6
04	Мал. Барабан Рок, удар по ободу	39	Эл. том 1
05	Комнатный Малый Бар	40	Эл. том 2
06	Комнатный Мал. Бар, удар по ободу	41	Эл. том3
07	Малый, Джазовый	42	Эл. том 4
08	Малый, Джаз, удар	43	Эл. том 5
09	Малый, Фанк	44	Эл. том 6
10	Фанк, Малый, удар по ободу		<b>Тарелка КРЭШ (банк16)</b>
11	Хип-хоп, Малый	45	Станд. Хай-хет, закр.
12	Хип-хоп, Малый, удар по ободу	46	Стандартный Хай-хет, педаль.
13	Эл. Малый барабан1	47	Станд. Хай-хет, откр.
14	Эл. Малый барабан2	48	Рок Хай-хет, закр.
15	Эл. малый барабан3	49	Рок Хай-хет, педаль.
16	Эл. Малый барабан4	50	Рок Хай-хет, откр.
17	Эл. Малый барабан5	51	Стандартный Хай-хет, закр-откр.
18	Эл. Малый барабан6	52	Рок Хай-хет, закр-откр.
19	Эл. Малый барабан7	53	Джаз Хай-хет, закр-откр.
20	Эл. малый барабан8	54	Стандартный Крэш
21	Эл. Малый барабан9	55	Рок-Крэш
22	Эл. Малый бар.10	56	Стандартный Райд
	<b>Бочка (банк12)</b>	57	Рок-Райд
23	Стандартная Бочка		<b>Метроном (банк 8)</b>
24	Рок-Бочка	58	Метроном-1
25	Комнатная Бочка	59	Метроном -2
26	Джаз-Бочка	60	КЛАВЕС-1
27	Фанк-Бочка	61	КЛАВЕС-2
28	Хип-хоп Бочка	62	ПАЛОЧКИ-1
29	Эл. Малый барабан1	63	ПАЛОЧКИ-2
30	Эл. Малый барабан2	64	КАУБЕЛЛ-1
31	Эл. малый барабан3	65	КАУБЕЛЛ-2
32	Эл. Малый барабан4		
	<b>Том (банк 14)</b>		
33	Стандартный Том1		
34	Стандартный Том 2		

**Список ритмов для режима "GAME"**

<b>СПИСОК ПЕСЕН</b>			
<b>№.</b>	<b>Название</b>	<b>Разме</b>	<b>Стиль</b>
<b>Простые</b>			
1.	Кантри Простой	4 4	Кантри
2	Кантри Сложный	4 4	Кантри
3	6/8 Баллада Простой	6 8	Баллада
4	6/8 Баллада Сложный	6 8	Баллада
5	8 тактовая баллада	4 4	Баллада
6	8 тактовая баллада	4 4	Баллада
7	Поп Босса Простой	4 4	Латино
8	Поп Босса Сложный	4 4	Латино
9	Фанк 1 Простой	4 4	Фанк
10	Фанк 1 Сложный	4 4	Фанк
11	8 тактовый Поп простой	4 4	Поп
12	8 тактовый Поп Сложный	4 4	Поп
13	Баллада Простой	4 4	Баллада
14	Баллада Сложный	4 4	Баллада
15	Блюз 1 Простой	4 4	Блюз
16	Блюз 1 Сложный	4 4	Блюз
17	Босса Простой	4 4	Латино
18	Босса Сложный	4 4	Латино
19	Танцевальный 1 Простой	4 4	Танцеваль
20	Танцевальный 1 Сложный	4 4	Танцеваль
<b>Средние</b>			
21	Биг Бэнд Простой	4 4	Джаз
22	Биг Бэнд Сложный	4 4	Джаз
23	Танцевальный 2 Простой	4 4	Танцеваль
24	Танцевальный 2 Сложный	4 4	Танцеваль
25	Фанк 2 Простой	4 4	Фанк
26	Фанк 2 Сложный	4 4	Фанк
1.	Кантри Простой	4 4	Кантри
2	Кантри Сложный	4 4	Кантри
3	6/8 Баллада Простой	6 8	Баллада
4	6/8 Баллада Сложный	6 8	Баллада

	Джаз 1 Простой	4 4	Джаз
33	Джаз 2 Простой	4 4	Джаз
34	Джаз 2 Сложный	4 4	Джаз
35	Марш 1 Простой	4 4	Марш
36	Марш 1 Сложный	4 4	Марш
37	Рэгги Простой	4 4	Рэгги
38	Рэгги Сложный	4 4	Рэгги
39	ЛэтинДжаз Простой	4 4	Рок
40	ЛэтинДжаз Сложный	4 4	Рок
41			
42	Марш 2 Сложный	4 4	Марш
43	Рок_Шаффл Простой	4 4	Рок
44	Рок_Шаффл Сложный	4 4	Рок
45	Метал Простой	4 4	Рок
46	Метал Простой	4 4	Рок
47	Поп Простой	4 4	Поп
48	Поп Сложный	4 4	Поп
49	R&B Простой	4 4	R&B
50	R&B Сложный	4 4	R&B
51	Рок 1 Простой	4 4	Рок
52	Рок 1 Сложный	4 4	Рок
53	Рок 2 Простой	4 4	Рок
54	Рок 2 Сложный	4 4	Рок
55	Самба Простой	4 4	Латино
56	Самба сложный	4 4	Латино
57	Шаффл Простой	4 4	Фьюжн
58	Шаффл Сложный	4 4	Фьюжн
59	Свинг Простой	4 4	Джаз
60	Свинг_сложный	4 4	Джаз
3132	Джаз 1 Простой	4 4	Джаз

DD6\_G06